A Organisatorisches

- Dozent
  - Dr.-Ing. Jürgen Kleinöder, Informatik 4 (Lehrstuhl für Betriebssysteme)
  - kleinoeder@informatik.uni-erlangen.de

A.1 Vorlesung

- Einführung in die Programmierung für Ingenieure — C
  - Grundlagen der Programmiersprachen,
    Darstellung von Daten im Programm,
    Kontrolle des Programmablaufs, Zeiger, Strukturen,
    Ein-/Ausgabe, …
  - für Studierende aller ingenieurwiss. Fachrichtungen
- Termin: Mi. von 12.15 bis 13.45 im H9 (2 SWS)

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

A.2 Vorlesung (2)

- Skript
  - kein Skript im eigentlichen Sinne
  - Folien
    - werden im WWW zur Verfügung gestellt und können selbst ausgedruckt werden
    - wir verteilen Kopien vor der Vorlesung
      (Gutschein für komplettes Skript: 3 DM)
  - weitergehende Informationen zum Nachlesen findet man am besten in der Literatur
- URL zur Vorlesung
  - http://www4.informatik.uni-erlangen.de/Lehre/SS98/V_C/
  - hier findet man Termine, Folien zum Ausdrucken und evt. Zusatzinformationen

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

A.2 Vorlesung (3)

- Literatur
  - B. W. Kernighan, D. M. Ritchie
    Programmieren in C, 2. Ausgabe
    Carl Hanser, München, Wien; Prentice Hall,
    London, 1990
  - Martin Lowes, Augustin Paulik
    Programmieren mit C, 3. Auflage
    Teubner, Stuttgart, 1995
- Schein
  - Klausur Ende Juli
  - Voraussetzung für die Klausurteilnahme:
    Zugangsvoraussetzung für die Klausur ist die Bearbeitung und Abgabe der Übungsaufgaben!

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

A.3 Übungen

- Verantwortlich für die Übung
  - Dipl.-Inf. Jörg Barner,
  - Dipl.-Inf. Bernd Schnitzer
  - Dipl.-Inf. Martin Steckermeier
- Übungsinhalt:
  - Programmieren einfacher Übungsaufgaben zum Einüben des Vorlesungsstoffs
  - Tafelübungen
    - ➤ Vorbereitung und Besprechung der Übungsaufgaben
    - ➤ Diskussion von Problemen
  - Rechnerübungen
    - ➤ selbständige Bearbeitung der Programmieraufgaben an den CIP-Workstations der Informatik
    - ➤ Übungsleiter steht für Fragen zur Verfügung

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

A.3 Übungen (2)

- mögliche Termine:

  - Tafelübungen:
    Mo: 10:00 - 11:00, 11:00 - 12:00, 12:00 - 13:00, 13:00 - 14:00
    Di: 08:00 - 09:00, 09:00 - 10:00, 10:00 - 11:00, 11:00 - 12:00
    Di: 16:00 - 17:00

  - Rechnerübungen:
    Mo: 10:00 - 11:00, 11:00 - 12:00
    Di: 08:00 - 09:00, 09:00 - 10:00, 10:00 - 11:00, 11:00 - 12:00

- Anmeldung zur Übung

  - „login: can“ an allen CIP-Workstations der Informatik
    Raum 01.155 im blauen Hochhaus
    Mittwoch 6. Mai 15:00 Uhr bis Freitag, 8. Mai 18:00 Uhr

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.